ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении познавательной Квиз-игры

«Наследники Победы!»

1. Общие положения.

1.1. Познавательная Квиз - игра «Наследники Победы!» (далее - Игра) - это командная интеллектуальная игра на знание имен, понятий, дат, умения устанавливать связь между историческими явлениями, соотносить известные факты с неизвестными, делать выводы.

1.2. Организатором Игры является ОБПОУ «Курский монтажный техникум». Для проведения Игры создается Жюри .

2. Цели и задачи Игры.

2.1. Квиз-игра проводится с целью углубить знания по истории Великой Отечественной войны, побуждать к поиску новых знаний, к расширению своего кругозора

2.2. Задачи проведения Игры:

-закрепить, совершенствовать знания по истории Великой Отечественной войны;

-развивать память, быстроту реакции, умение работать в команде;

-содействовать формированию уважения к историческому прошлому своего народа на примере подвигов, совершённых в годы Великой Отечественной войны;

- воспитание у молодежи чувства патриотизма и любви к Родине;

-формировать активную жизненную позицию; положительное отношение к знаниям.

3. Организационные условия.

3.1. Игра проводятся 24 апреля и приурочена к празднованию **75-летия Победы в Великой Отечественной войне.**

3.2. Дата и место проведения Игры: ОБПОУ «Курский монтажный техникум», актовый зал, 24.04.2020, 13.00.

3.3. Срок подачи заявки на участие в Игре до 10 апреля 2020 г. включительно. К игре не допускаются команды своевременно не подавшие заявки.

4. Условия проведения Игры.

4.1. Участниками Игры являются команды, ознакомившиеся с данным Положением, Правилами игры (Приложение 1) и подавшие заявки на участие в игре в установленные данным Положением сроки и форме.

4.2. Требования к участникам Игры:

- участниками Игры могут быть учащиеся 7-11 классов и обучающиеся СПОО Курской области;

- во время проведения игры запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.).

4.3. Количественный состав команд: 6 человек.

4.4. Игра состоит из 5 тематических раундов.

4.5. Каждый раунд состоит из вопросов и/или заданий. На обсуждение каждого ответа дается (в зависимости от раунда) от 15 секунд до 5-ти минут. По окончании раунда ведущий игры озвучивает все вопросы ещё раз, и у команды есть 10 секунд для сдачи бланков ответа волонтерам.

4.6. Перерывы между раундами длятся до 5 минут. После каждого перерыва перед началом нового раунда ведущий Игры озвучивает правильные ответы предыдущего раунда.

4.7. Участие в Игре бесплатное.

5. Штрафы.

5.1. Организаторами Игры предусмотрена система штрафов:

- за использование гаджетов во время игрового раунда - 5 баллов;

- за создание помех работе ведущего - 3 балла;

- за создание помех работе команд-конкурентов по Игре - 2 балла.

5.2. Решение о назначении штрафа принимается жюри и озвучивается в конце текущего игрового раунда.

6. Подведение итогов Игры.

6.1. За каждый правильный ответ (в зависимости от раунда) команда получает от 1 до 5 баллов. За неправильный ответ - от 0 доминус 0,5 баллов.

6.2. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов Игры и за вычетом штрафов.

6.3. Команды, набравшие наибольшее количество баллов и занявшие 1, 2, 3 место, объявляются Победителями Игры, награждаются дипломами.

6.4. Жюри оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

Приложение 1

ПРАВИЛА ИГРЫ

Об игре

Квиз-игра «Наследники Победы!» - командная познавательная игра, в которой для победы необходимы логика, эрудиция, интуиция, смекалка и умение работать в команде.

Игра состоит из 5 тематических раундов, вопросы в которых будут связаны с историей, знаниемимен, понятий, дат, умением устанавливать связь между историческими явлениями, соотносить известные факты с неизвестными, делать выводы.

Действующие лица Игры:

1. Организаторы (официальная часть, подсчет баллов, награждение и т.д.).

2. Команды-участники.

3. Ведущий (ведение игры, озвучивание вопросов и ответов).

4. Волонтеры.

5. Звукооператор (музыкальное оформление и сопровождение Игры), фотограф.

Необходимый инструментарий для Игры:

1. Проектор/экран

2. Звукоусиливающая аппаратура (микрофон, колонки, усилитель, микшерный пульт).

3. Ноутбук.

4. Таблички на игровых столах с названиями команд.

5. Таблица ведущего для учета результатов.

6. Игровые бланки для ответов команд (по количеству команд).

7. Вопросы, которые ведущий зачитывает игрокам.

8. Бланк с правильными ответами на вопросы (для счетной комиссии для подсчета баллов).

9. Секундомер с сигналом (телефон, ноутбук и иные способы).

10. Карандаши, ручки для записи ответов в игровые бланки.

11. Правила Игры.

Подготовка к игре

1. Команды после регистрации занимают свои места за игровыми столами (рекомендуемое число игроков в команде 6 чел.) согласно табличкам с названием команды.

2. Команды получают комплект игровых бланков (5 штук) и маркер для их заполнения. После каждого раунда бланк с соответствующим номером сдается волонтеру и далее в счетную комиссию.

3. В Игре 5 раундов, в каждом - свои правила. Побеждает та команда, которая наберет наибольшее количество баллов. Пользоваться интернетом и подслушивать другие команды запрещено.

Ход игры

В начале каждого раунда ведущий озвучивает командам его правила, после чего зачитывает вопрос и запускает таймер. Необходимо следить за временем, в каждом раунде оно разное.

**I тур**По следам Победы

**II тур** Мы эрудиты в истории Вов (видео вопросы от гостей)

**IIIтур**Огненная Курская дуга

**IV тур** Музыкальный конкурс

**V тур**(Блиц - турнир) конкурс капитанов.

Жюри засчитывает каждый правильный и/или удачный ответ команды и присваивает 1 балл.

Что нужно: логика, внимательность, умение оценивать риски, кругозор, артистичность, умение презентовать результаты труда своей команды.

После сбора бланков объявляется небольшой перерыв, во время которого ведущий и счетная комиссия считают баллы за последний раунд и сумму за все 5 раундов. Затем оглашаются правильные ответы на Раунд № 5 и объявляются результаты игры.